



## Beiträge gesucht!

Liebe *ADLAS*-Autorinnen und -Autoren,  
und alle, die es werden wollen,

nach der Ausgabe ist vor der Ausgabe – das ist auch beim *ADLAS* nicht anders. Unsere Planungen für das Heft 2/2012, das voraussichtlich Ende Mai 2012 erscheinen soll, haben daher schon begonnen. Für die einzelnen Rubriken der kommenden Ausgabe suchen wir wie immer nach engagierten Studierenden und Promovierenden aller Fachrichtungen, die einen Artikel schreiben und im nächsten *ADLAS* veröffentlichen möchten.

Im Schwerpunkt der zweiten Ausgabe dieses Jahres widmen wir uns dem Thema »Krieg und Spiele – vom Sandkasten bis zum Taktikshooter«. Eine

Gratwanderung, denn das Thema ist über die klischeehaften »Ballerspiele« vorbelastet. Es soll uns eher um methodische, didaktische und psychologische Aspekte gehen – wie zum Beispiel den Zusammenhang von Spiel und Gewalt, Spiel als Kulturphänomen und das Spannungsfeld zwischen Realität und Virtualität.

Mit der Fortsetzung der *ADLAS*-Reihe »Cyber-Security« begleiten wir weiter die aktuellen Diskussionen um Cyberwar, Cybercrime, Datensicherheit und vieles mehr, was die IT-Sicherheit betrifft.

Über »Spiele« und »Cyber« hinaus werden wir im allgemeinen Teil »Die Welt und Deutschland« selbstverständlich wieder weitere aktuelle und dauerhaft interessante Themen aus dem weiten Feld der Außen- und Sicherheitspolitik aufgreifen. >>



Illustration: Electronic Arts Inc.

ADLAS 2/2012 AUSSCHREIBUNG

Ausgabe 2/2012

SCHWERPUNKT

# KRIEG UND SPIELE

Vom Sandkasten bis zum Taktikshooter

[www.adlas-magazin.de](http://www.adlas-magazin.de)



### INTERESSE?

Wenn Ihr Euch von den **Themenvorschlägen** angesprochen oder herausgefordert fühlt, oder ein eigenes Thema entwickeln möchtet, dann meldet Euch bitte so früh wie möglich bei uns. So können wir Doppelungen vermeiden und Euch mit weiteren Ideen unterstützen.

Ihr habt Interesse, aber noch keine Erfahrung im journalistischen Schreiben? Kein Problem. Unsere engagierte Redakteure stehen Euch jederzeit mit Rat und Tat zur Seite.

Wenn Ihr außerdem noch Kommilitoninnen und Kommilitonen kennt, die Lust und Zeit haben, auch einmal einen *ADLAS*-Beitrag zu schreiben, leitet diese Ausschreibung gerne weiter.

### UMFANG

Der Umfang der Beiträge sollte bei mindestens 4.000 Zeichen (inklusive Leerzeichen) liegen und in der Regel **10.000 Zeichen nicht überschreiten**. Einzige Ausnahme: Die *ADLAS*-Notizen dürfen nicht länger als 1.800 Zeichen sein, damit sie prägnant und auf den Punkt gebracht auf nur eine Seite passen.

### REDAKTIONSSCHLUSS

Da die kommende Ausgabe des *ADLAS* Ende Mai 2012 erscheinen soll, brauchen wir Eure Beiträge spätestens bis zum **16. April 2012**, damit wir sie sorgfältig und gemeinsam mit Euch redigieren können.

### KONTAKT

Unter [adlas@sicherheitspolitik.de](mailto:adlas@sicherheitspolitik.de) steht Euch das Redaktionsteam für Nachfragen oder weitere Auskünfte immer und gern zur Verfügung.

Mit vielen Grüßen

Eure *ADLAS*-Redaktion

### EINIGE THEMENVORSCHLÄGE

Wählt Euch hier einen Beitrag aus, oder wendet Euch mit Euren eigenen Vorschlägen und Ideen an uns.

#### SCHWERPUNKT »KRIEG UND SPIELE«

**Militärisch üben** Vom Kalten-Kriegs-Manöver zu AGDUS und GÜZ

»**Armed Assault**« Konsumfassung einer militärischen Software

**Auf Gamer-Jagd** Bundeswehrpräsenz auf Computerspiele-Messen

**Fliegen, fahren, Schiffe versenken** Wie Simulationen unser Denken und Handeln beeinflussen

**Quo vadis POLIS?** Das Politikspiel der Bundeswehr

**Zivile Gewalt** Paintball, Sportschießen, Biathlon, Schützenvereine

#### REIHE »CYBER-SECURITY«

**Ausgetrickst** Wie empfindlich ist die Software von Drohnen und Co.?

»**Staatstrojaner**« Wenn die Behörden in den Rechner schauen

#### ALLGEMEINER TEIL »DIE WELT UND DEUTSCHLAND«

**Erfolgsgeschichte?** Immer mehr Transportpanzer »Boxer« werden nach Afghanistan geliefert

**Nato-Gipfel** Was kommt nach Chicago?

**Militär-industrieller Komplex à la Hellas** Griechenland und die Rüstungsindustrie